

การนำเรือผ่านช่องทางกวาด และการนำเรือเข้าทอดสมอ



การนำเรือผ่านช่องทางกวาด

- แนวความคิด

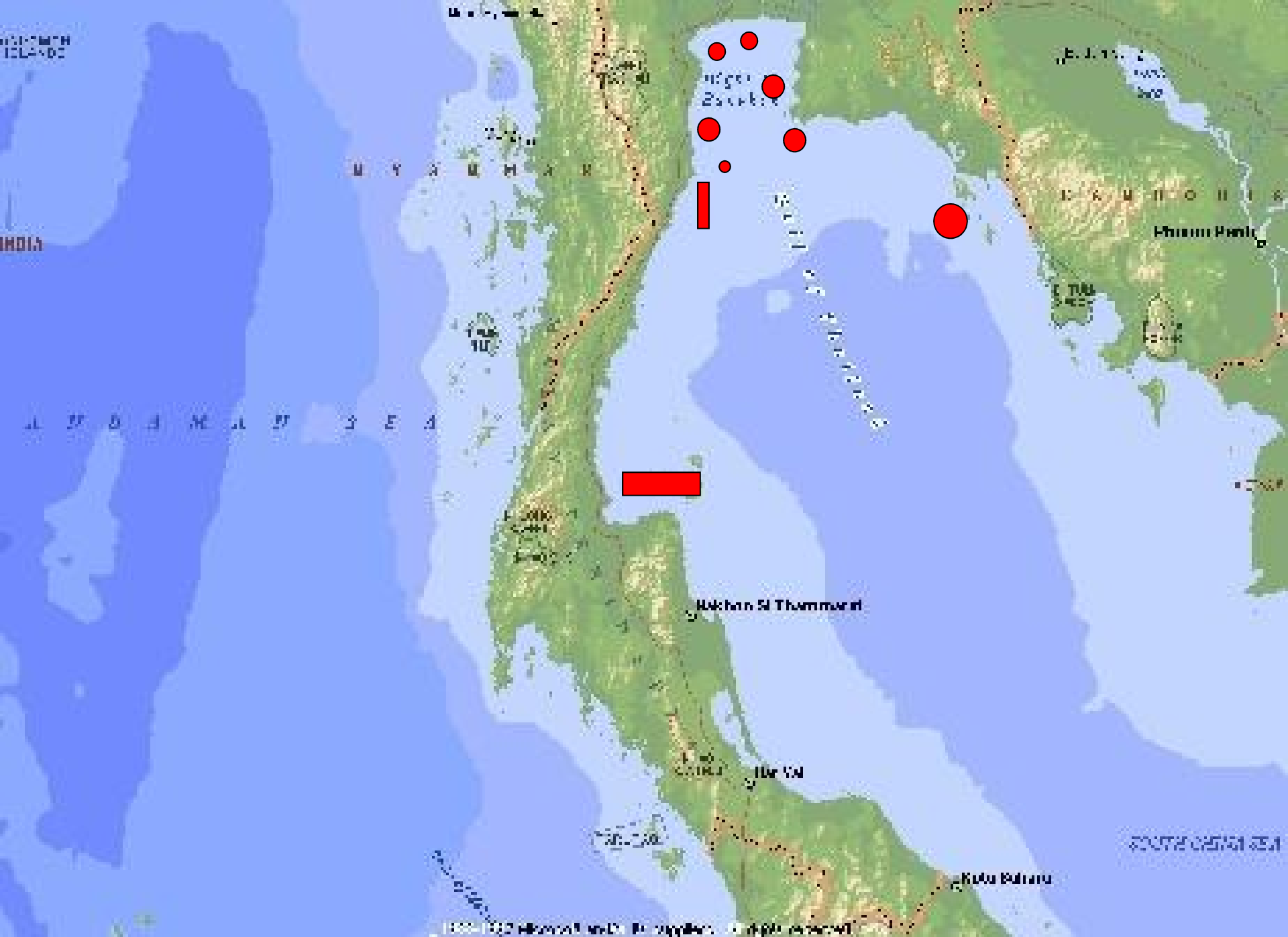
ในภาวะสงคราม ข้าศึกย่อมต้องการลิตรอน
กำลังฝ่ายตรงข้าม โดยพยายามมิให้เรือฝ่ายตรงข้าม
สามารถออกปฏิบัติการได้ วิธีที่ง่าย ๆ แต่สร้าง
ความยุ่งยาก และอันตรายต่อเรือสูง คือการวางทุ่น
ระเบิดเพื่อดักเรือให้เกิดความเสียหายนั่นเอง

การนำเรือผ่านช่องทางกวาดจึงเป็นการนำเรือ
ตามช่องทางที่ทำการกวาดทุ่นระเบิดเรียบร้อยแล้ว

สงครามทุ่นระเบิดในอำเภอไทย (สงครามโลกครั้งที่ ๒)

- บริเวณพื้นที่ที่มีการวางทุ่นระเบิด
- 💣 อำเภอจังหวัดประจวบคีรีขันธ์
 - 💣 อำเภอ จังหวัดเพชรบุรี
 - 💣 ปากแม่น้ำท่าจีน
 - 💣 ปากแม่น้ำเจ้าพระยา
 - 💣 รอบเกาะสีชัง
 - 💣 อำเภอสตูล
 - 💣 อำเภอบ้านดอน
 - 💣 อำเภอชุมพร
 - 💣 เกาะช้าง





การเตรียมการก่อนเข้าช่องทางกวาด

1. LC (Local Commander) ออกข่าวเตือนภัย
2. นำโลหะซึ่งไม่จำเป็นอันก่อให้เกิดอันตรายแม่เหล็ก
ควรรนำออกไปจากเรือให้หมดหรือเหลือให้น้อย
ที่สุด
- 3.เตรียมหาที่หมายที่เด่นชัด ในการหาที่เรือเป็นปัจจัย
สำคัญ
4. เลือกผ่านช่องทางเมื่อน้ำขึ้นสูงสุดและกระแสน้ำ
อ่อนที่สุด
5. เลิกการถือท้ายด้วยไฟฟ้า ให้เปลี่ยนไปใช้มือ



การเตรียมการก่อนเข้าช่องทางกวาด



6. ผู้ที่ปฏิบัติงานอยู่ภายนอกตัวเรือ ต้องสวมหมวกเหล็ก และเสื้อชูชีพ
7. ปิดประตูลิ้นก้นน้ำจนถึงชั้น Y
8. เดิน ดีเก๊าส์ซึ่ง เพื่อลดอำนาจแม่เหล็กของตัวเรือ
9. ตั้งแท่งปืน 20 มม. ลงมาให้ประจําปีนบรรจุพร้อมยิงทำลายทุ่นระเบิด
10. เจ้าหน้าที่ ปคส. เตรียมพร้อม

ข้อเสนอแนะขณะอยู่ในช่องทางกวาดทุ่นระเบิด

1. จะต้องหาที่เรือที่แน่นอนตลอดเวลา
2. พยายามเดินเรือให้อยู่กลางช่องมากที่สุด
3. สมอพร้อม
4. หางเสืออะไหล่พร้อม
5. ใช้เครื่องจักรที่ทำให้เกิดเสียงดังน้อยที่สุด
6. ถ้านำเรือให้อยู่กลางช่องทางไม่ได้ ควรพยายามให้อยู่ทางด้านที่มีน้ำลึกสูงสุด
7. สังเกตวัตถุลอยน้ำทางด้านที่กระแสน้ำไหลมา
8. ถ้าไม่สามารถทำลายทุ่นระเบิดที่ลอยมาได้ให้นำเรืออยู่ด้านเหนือกระแสน้ำ



การนำเรือขณะอยู่ในช่องทางกวาดทุ่นระเบิด

LC ออกข่าวเตือนภัยและแนะนำ
การเดินเรือ สิ่งที่จะต้องแจ้งให้
ทราบ

☀ จำนวน และชนิดของทุ่นระเบิด

☀ ตำแหน่งของทุ่นระเบิด

☀ พื้นที่อันตรายซึ่งคาดว่าจะมีทุ่น
ระเบิด

☀ ตำแหน่งของช่องทางกวาด



- เมื่อได้ทำการกวาดทูนในช่องทาง เข้า – ออก เรียบร้อยแล้วอยู่ในชั้น
ปลอดภัย จะวางทูนหมายเขตเอาไว้เพื่อเป็นที่หมายในการนำเรือ
ผู้นำเรือต้องนำเรือให้อยู่ในช่องทางตลอดเวลาที่อยู่ในช่องทางกวาด

ข้อพึงระวัง

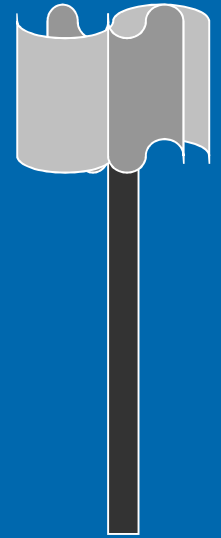
กระแสน้ำ – กระแสลม มีผลทำให้ ทูนหมายเขตเบนออกจากตำบลที่
ที่กำหนดไว้

การแก้ไข

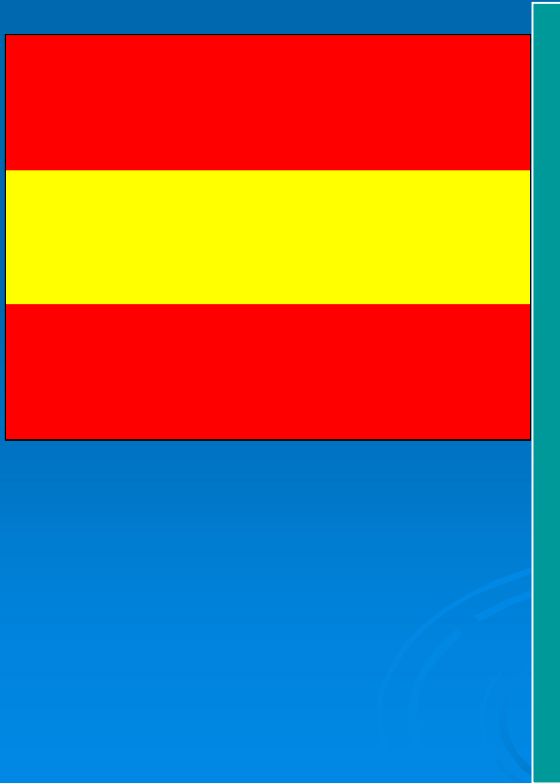
การวางทูนหมายเขตจะวางเพื่อระยะให้อยู่นอกช่องทางเดินเรือ,
ต้องพลีอตตำบลที่ทูนหมายเขตลงในแผนที่ , หมั่นหาที่เรือบ่อย ๆ



ลักษณะของทุ่นหมายเขต



- เป็นทุ่นลอยน้ำ ซึ่งถูกยึดอยู่กับที่ด้วยสมอ บริเวณด้านบนของทุ่นลอยประกอบด้วยเสาธง ติดธงที่แสดงหมายเลขหรืออักษรกำกับไว้



- บางกรณี จะติดอุปกรณ์ สะท้อนเรดาร์เพื่อช่วยให้การหา ตำแหน่งที่ของทุ่นหมายเขตง่ายขึ้น

ลักษณะการวางทุ่นหมายเขตในช่องทางกวาด

☀ วางไว้กลางช่องทาง

จะช่วยให้เรือสามารถแล่นสวนทางกันได้

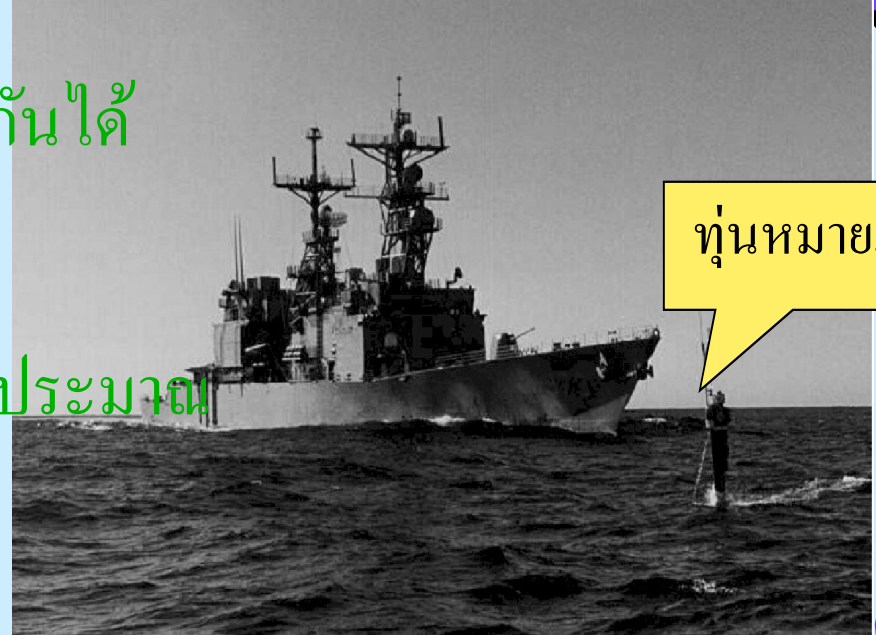
☀ วางไว้ชิดด้านใดด้านหนึ่ง

โดยวางไว้ห่างจากขอบช่องทางกวาดประมาณ

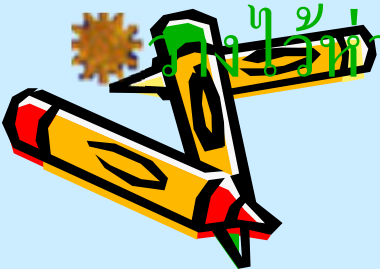
100 – 200 หลา

☀ วางไว้ที่ทั้งสองด้าน

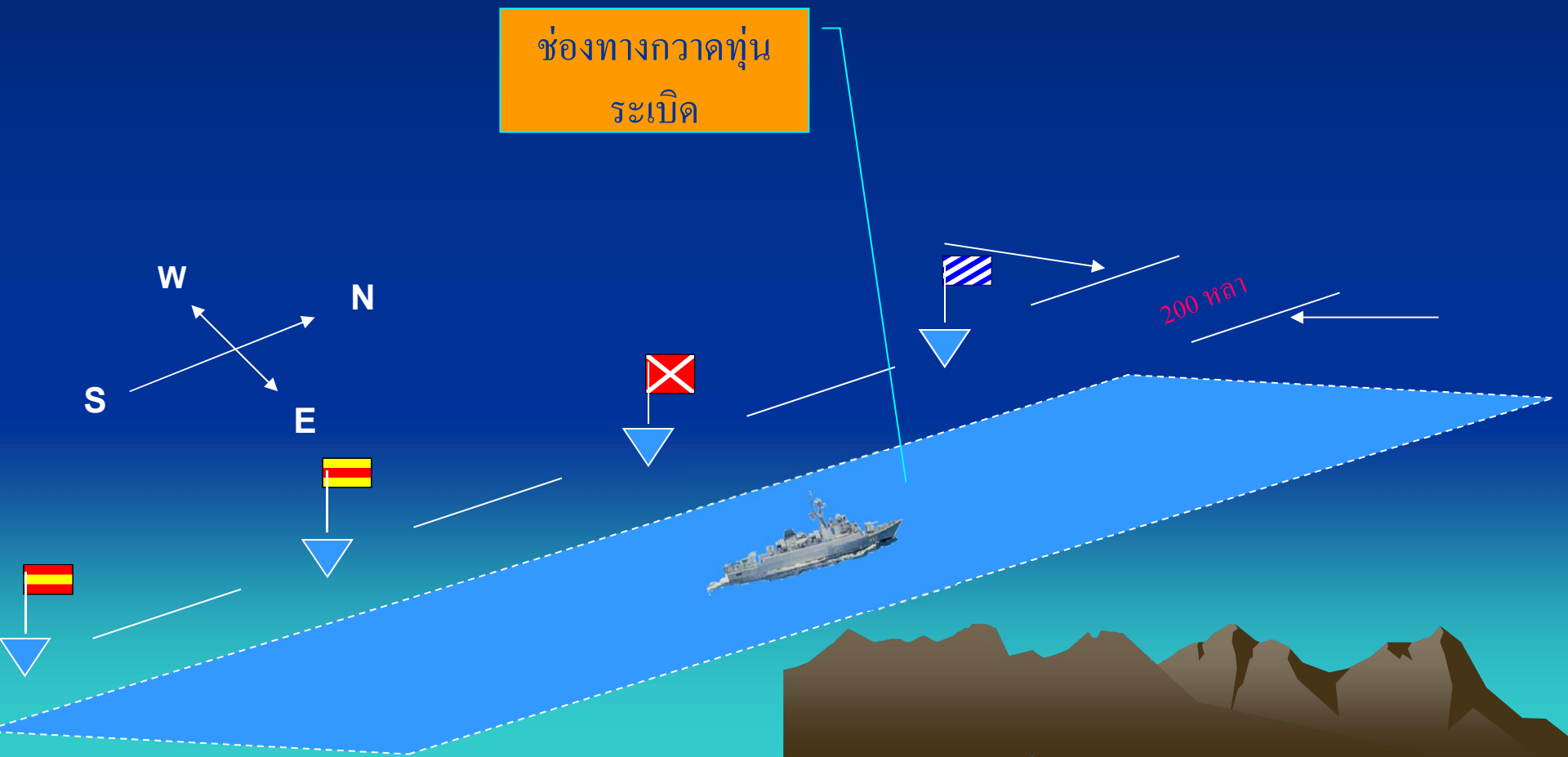
☀ วางไว้ห่างจากขอบช่องประมาณ 100 – 200 หลา



ทุ่นหมายเขต



ลักษณะการวางทุ่นหมายเขตทางขอบด้านทิศตะวันตก และที่เรืออยู่ในกึ่งกลางของช่องทางกวาดทุ่นระเบิด



ลักษณะช่องทางกวาดท่อนระเบิด

- ❖ Assembly Anchorage เป็นบริเวณที่จอดเรือรวมของกระบวนคอนวอยในตอนปลายของเส้นทางเรือเดินของคอนวอยเมื่อมาถึง
- ❖ Holding Anchorage เป็นบริเวณที่จอดเรือของคอนวอย
 - * เมื่อ Assembly Anchorage หรือท่าเรือซึ่งเรือจะเข้าไปทำการลำเลียงนั้นไม่มีที่ว่างพอ
 - * เพื่อจอดคอยเมื่อมีการคุกคามจากข้าศึก หรือในเหตุการณ์อื่นๆเป็นการชั่วคราว และพร้อมจะออกเรือได้ทันที
 - * เพื่อเป็นการกระจายที่จอดเรือจากท่าเรือสำคัญ
- ❖ Working Anchorage เป็นบริเวณที่จอดเรือ เพื่อทำการลำเลียงพัสดุต่าง ๆ ลงไปยังเรือบรรทุกขนาดเล็ก

จุดอ้างอิงประจำท่าเรือ

- จุด A เป็นจุดที่กำหนดขึ้นอย่างแน่นอนทางปลายช่องทางกวาด ด้านฝั่งทางเข้าท่าเรือ
- จุด X เป็นจุดที่อยู่ปลายช่องทางที่กวาดท่อนระเบิดแล้วด้านออกสู่ทะเล
- จุด O ตำบลที่ของจุด O จะถูกกำหนดโดยมีระยะห่างจากจุด X ออกไปในทะเลดังนี้

เวลาออกจากท่า หน่วยเรือทั้งหลายในกระบวนที่ได้กำหนดไว้ จะต้องสามารถเข้าสถานีได้เมื่อ เรือนำหลัก (The guide) ผ่านจุด O

เวลาเข้าท่า กระบวนจะเริ่มสลายตัวที่จุด O เมื่อได้รับคำสั่งปฏิบัติแผนเข้าท่าเรือ

(Entrance Plan)

- จุด Y คือจุดจุดหนึ่งถัดจากจุด O ออกไปในทะเลบนเส้นของการเดินทาง จุด Y นี้เป็นจุดที่รูปกระบวนขนาดใหญ่ (Disposition) จะจัดตัวเมื่อพื้นที่บริเวณ O ไม่เพียงพอ
- Multiple swept channel อาจมีช่องทางกวาดมากกว่า 1 ช่องทางได้ โดยกำหนดอักษรไว้ดังนี้ A_1, X_1 และ A_2, X_2

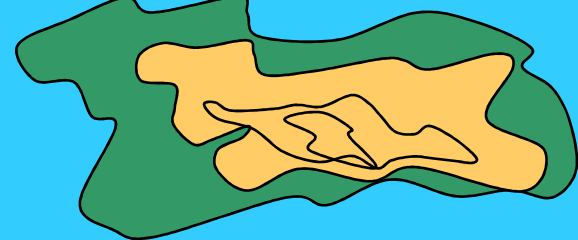
เวลา ZERO HOUR

- การออกจากท่าเรือ เวลา ZERO HOUR คือ
เวลาที่ OTC หรือเรือที่กำหนดผ่านจุด A
- การเข้าท่าเรือ เวลา ZERO HOUR คือ
เวลาที่ OTC หรือเรือที่กำหนดผ่านจุด X





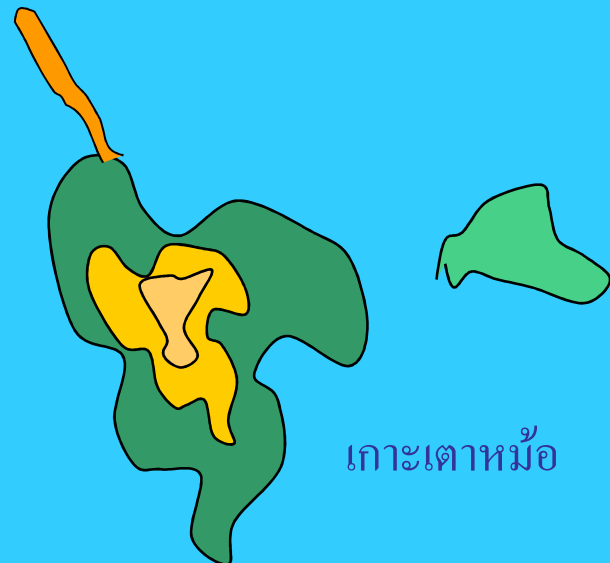
เกาะอีร้า



เขากลวง



A



เกาะเตาหม้อ



เกาะอีเลา

X

O

Y

การนำเรือเข้าทอดสมอ

การนำเรือเข้าจอดมี 2 ลักษณะ

1. จอดตามที่กำหนด

- เพื่อความเป็นระเบียบเรียบร้อย
- สะดวกแก่การติดต่อสื่อสาร
- การนำเรือเข้าออก และการนำเรือต่อสู

2. จอดตามที่เห็นชอบ เพื่อความสะดวกสบายและปลอดภัย

- จอดให้ไกลและสะดวกแก่การติดต่อ, ขึ้นลง
- บังคลื่นบังลม ทหารได้พักผ่อน

วิธีการทำวงทอดสมอ

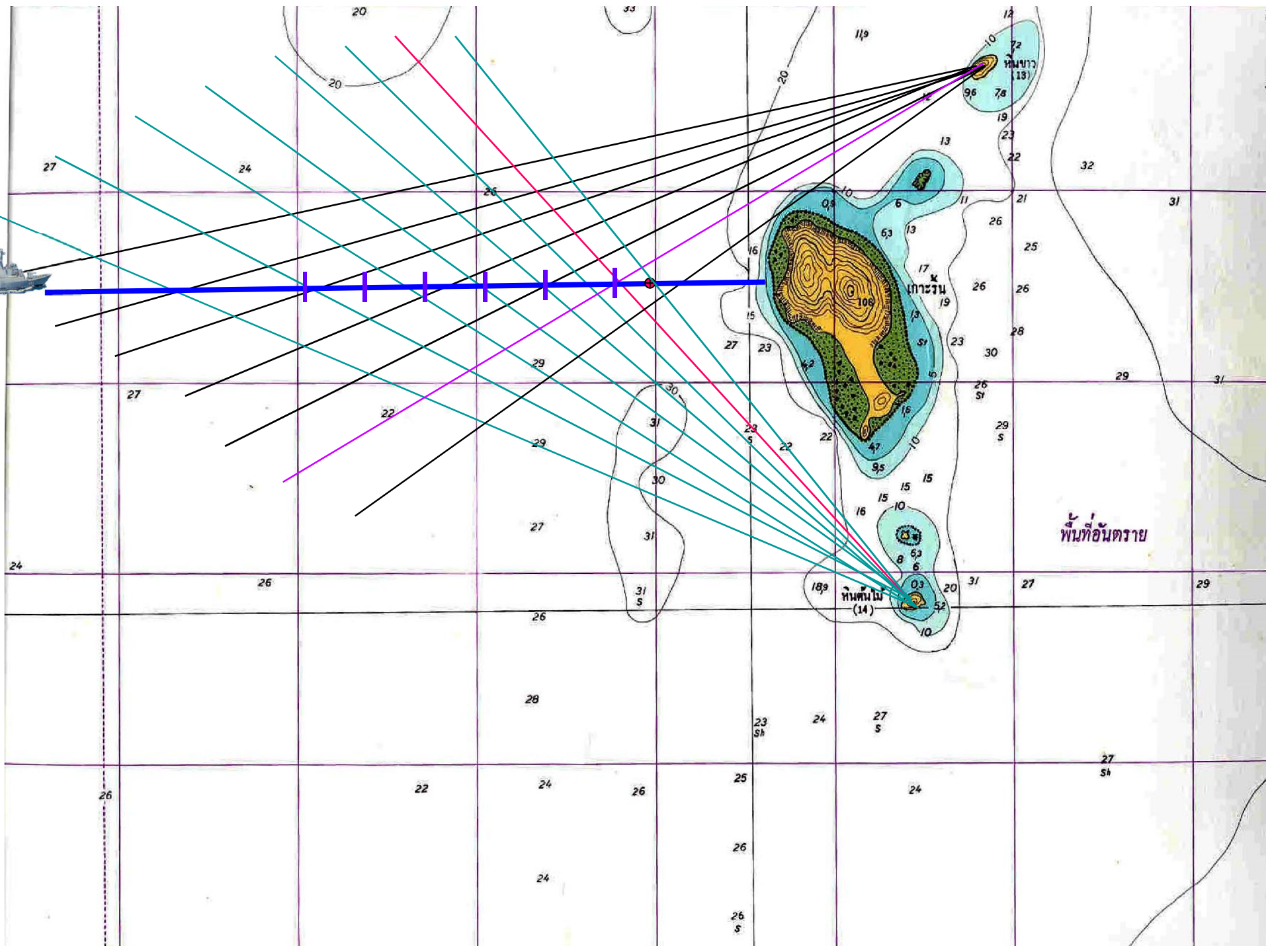
1. ใช้แผ่น OVER RAY ทาบลงบนแผ่นที่ขยายมาตราส่วนใหญ่
2. กำหนดจุดตำบลที่จะทิ้งสมอลงในแผ่นที่
3. เลือกที่หมายที่ชัดเจนบนผังเพื่อใช้เป็นที่หมายหลักในการนำเรือเข้าทอดสมอ ลากเส้นตรงจากที่



4. เขียนเส้นโค้งวงระยะ โดยวงแรกให้มีรัศมี ยาวเท่ากับ ความยาวจากจุดสมอถึงสะพานเดินเรือ วัดวงต่อไปที่ 1,2,3,4.....วงละ 100 หลา จนครบ 1,000 หลา ต่อจากนั้น ให้เพิ่ม รัศมี เป็น 400 หลา ถึง 2,000 หลา ต่อไป รัศมี เป็น 1,000 หลา จนถึง 4,000 – 5,000 หลา ตามลำดับ
5. เลือกที่หมายชัดเจนบนฝั่งอีก 2 แห่งบนกราบเดียวกัน ของเส้นทางนำเรือเข้าทิ้งสมอ จะเป็นกราบใดกราบหนึ่ง ก็ได้ ที่หมายทั้ง 2 แห่งควรทำมุมกัน 30° - 60°

6. ลากเส้นแบริ่งจากแต่ละที่หมาย ระยะห่างแต่ละเส้นแบริ่งควรประมาณ $2^{\circ} - 3^{\circ}$ ให้เส้นแบริ่งของทั้งสองที่หมายมาตัดกันที่เส้นทางเรือเข้าปλώยเสมอ และเขียนมุมแบริ่งของแต่ละเส้นกำกับไว้

7. จัดชุดนำเรือ



พื้นที่อันตราย

หินตื้น
(14)

เกาะน

วิธีทอดสมอทำได้ 2 วิธี

1. วิธีถอยหลัง โഴ้ไม่ครูดกับท้องเรือ แต่เรือตรงที่หมายได้ยาก
2. วิธีเรือเดินหน้า ตรงที่หมายได้แน่นอน แต่โഴ้อาจครูดกับท้องเรือ

การตรวจสอบสมอเกา

- หาที่เรือให้แน่นอน เมื่อทอดสมอแล้วเขียนวงกลมล้อมรอบให้มี รัศมี ยาวเท่ากับ >

ความยาวของโซ่สมอที่ลงน้ำ + ระยะจากเรือสมอถึงสะพานเดินเรือ

- ⊗ หากเรือออกนอกบริเวณนี้แสดงว่าสมอเกา

วงแหวนของพื้นที่ที่ใช้ในการทดสอบ

สิ่งที่ต้องคำนึงถึง

- ระยะใกล้ไกลของสิ่งอันตรายที่เคลื่อนไหวไม่ได้ เช่น ที่น้ำตื้น ท่าเทียบเรือ
- ระยะใกล้ไกลของเรือที่ทดสอบ และวงแหวนของเรือที่อยู่ข้างเคียง

วงแหวนของเรือเมื่อทดสอบตัวเดียว = ความยาวของเรือ + ความยาวของโซ่สมอสูงสุด + ระยะปลอดภัย 30 หลา

การทึงสมอเป็นรูปกระบวน

- เมื่อเรือต่าง ๆ ต้องทึงสมอเป็นรูปกระบวน เรือต่าง ๆ เหล่านั้น จะถูกควบคุมจาก ผบ.กระบวนให้เข้าสู่บริเวณที่จอดเรือ
- คำสั่งการตาม ประมวลสัญญาณ สัมพันธมิตร

ATP 1 VOL 2

การใช้เรือเป็นจุดอ้างอิงเพื่อทิ้งสมอ

เมื่อเรือลำหนึ่งได้รับคำสั่งให้ทิ้งสมอโดยใช้เรืออีกลำหนึ่งเป็นจุดอ้างอิง เรือลำที่เป็นจุดอ้างอิงต้องแสดงตนเองแก่เรือที่กำลังเข้ามา

การแสดงตนเอง

1. ในเวลากลางวันให้ใช้นามเรียกขานทางทัศนะ
2. ในเวลากลางคืนจะต้องแสดงไฟสีขาวบนเสาใหญ่ให้สูงสุดเท่าที่จะทำได้ (เพิ่มเติมจากไฟเรือจอดปกติ)
3. เมื่อพรางไฟมืดจะต้องใช้โคมไฟบังคับทิศ

การให้ข้อมูลอื่น ๆ

1. หากจอดเรือด้วยสมอเพียงตัวเดียว จะต้องส่งสัญญาณแสดงเบร้งและระยะของสมอนับจากเสาใหญ่
2. หากจอดเรือด้วยสมอสองตัว จะต้องส่งสัญญาณแสดงทิศหัวเรือและแนวทิศทาง ระหว่างสมอตัวนั้น

ตอบข้อซักถาม



